



# **B A S E S**

# **Y**

# **FICHA DE INSCRIPCION**



## **CATEGORIAS:**

- \* TODO COMPETIDOR**
- \* SUB-14**
- \* POS-35**

## **OBJETIVOS**

- 1) Realizar a través del deporte un homenaje póstumo a quien fuera en vida Alcalde de nuestra comuna, don Gastón Faúndez.
- 2) Generar una instancia de recreación y sano esparcimiento en el período de verano.
- 3) Promover la práctica del juego limpio y establecer nexos afectivos y sociales entre los deportistas.

## BASES

- 1) El campeonato se realizará en el contexto de las actividades de verano de 2019, las cuales serán responsabilidad de la Ilustre Municipalidad de Portezuelo.
- 2) El torneo se desarrollará a partir de las 20:00 hrs en el gimnasio municipal desde el día lunes 21 de enero hasta el viernes 22 de febrero aproximadamente según equipos inscritos y programación.
- 3) Participan en el campeonato todos los equipos que deseen hacerlo.
- 4) La competencia se desarrollará en 3 series:
  - a. Sub – 14
  - b. Pos – 35
  - c. Todo competidor.
- 5) Podrán participar todos los jugadores que deseen hacerlo a condición que estudien, trabajen (con un mínimo de 6 meses) o vivan en la comuna de Portezuelo (en caso de duda, el único documento válido será el Registro Social de Hogares). No se permitirán jugadores extranjeros, a excepción de jugadores que hayan participado en los 2 años anteriores de esta versión. (2017 y 2018)
- 6) Los jugadores inscritos, sólo podrán participar en una sola serie o categoría, sin excepción.
- 7) Cada equipo participante presentará una nómina con un mínimo de 5 jugadores y un máximo de 10 jugadores, más un delegado titular y un delegado suplente que en lo ideal no sea un jugador, con la fotocopia de las Cédulas de Identidad vigentes correspondientes. Una vez iniciado el campeonato no se permitirán nuevas inscripciones.
- 8) El plazo para la presentación de la nomina de cada equipo será hasta el miércoles 13 de enero en oficina del Director de Desarrollo Comunitario, don José Torres Sandoval.
- 9) El día jueves 14 de enero se realizará la primera reunión de los delegados de los clubes, con la finalidad de realizar el sorteo de los grupos y/o partidos. El horario y lugar de la reunión se avisará con anticipación.
- 10) Cada equipo se presentará debidamente uniformado a jugar (camisetas, pantalón corto o buzo, canilleras, medias y zapatillas).
- 11) Cada partido tendrá una duración de 20 minutos por lado con 5 minutos de descanso.
- 12) El encuentro se podrá realizar siempre y cuando cada equipo presente un mínimo de 4 jugadores en cancha, pudiéndose incorporar un quinto durante el desarrollo del encuentro, con previa autorización del árbitro.
- 13) Las sustituciones son libres, es decir, jugador sustituido puede volver a ingresar al campo de juego.
- 14) Se dispondrán de seis segundos para hacer efectivo el saque lateral y de fondo, de lo contrario se le concede al equipo rival.
- 15) En el momento del saque de fondo el jugador adversario deberá estar fuera del área.

- 16) Si el jugador de campo realiza un lateral puede pasar la línea medianera de la cancha sin necesidad de dar un bote previamente.
- 17) El arquero jugará dentro de los límites de su área, los goles de taco son válidos siempre que se realicen dentro de su área y no atente contra la integridad del rival.
- 18) Los saques de arco a arco son válidos.
- 19) Una vez que el balón esté en juego, el jugador de campo podría devolver el balón a su arquero a condición que éste lo golpee con el pie, por tanto, no puede tomarlo con la mano, salvo que el pase haya sido con la cabeza.
- 20) No se permitirá el remate desde fuera del área, por tanto, el eventual gol o autogol no es válido en dicha consecución.
- 21) El arquero podrá salir de los límites de su área para defender o ayudar en jugadas, pero no podrá sobrepasar la línea de medio campo.
- 22) Se cobrará altura, una vez que el balón sobrepase la altura de los focos, lo cual será decisión del árbitro.
- 23) Jugador que tire intencionalmente el balón hacia las graderías será sancionado desde el punto de vista referil. Para lo cual se le amonestará vía cartulina amarilla.
- 24) Jugador que incurra en conductas antideportivas será expulsado del terreno de juego, no pudiendo ser reemplazado.
- 25) Jugador que acumule dos tarjetas amarillas queda suspendido por un partido.
- 26) Dependiendo del tipo de campeonato, las tarjetas amarillas serán borradas una vez iniciada la etapa de semifinales del campeonato, sin embargo, los jugadores que hayan sido suspendidos deben cumplir su castigo.
- 27) Si un Jugador es expulsado no podrá ser reemplazado y quedará automáticamente suspendido para jugar el partido siguiente. Supeditada su actuación a lo que resuelva el tribunal de disciplina.
- 28) La competencia será administrada desde el punto de vista referil, en su totalidad, por árbitros de fuera de la comuna.
- 29) Si un equipo no se presenta, el resultado de tal partido será de 5 a 0 a favor del equipo rival.
- 30) La puntuación del campeonato queda de la siguiente manera:
  - a) Partido ganado= 3 puntos.
  - b) Partido perdido= 0 puntos.
  - c) Partido empatado= 1 punto.
- 31) Si dos equipos quedan empatados en puntaje en la fase de grupos, el orden para determinar su posición será el siguiente: partidos entre sí, diferencia de goles, partidos ganados y fair play (tarjeta amarilla 1 pts., tarjeta roja 2 pts.).
- 32) En el evento en que se requiera definir a penales, podrán lanzar o atajar los jugadores que terminaron jugando en cancha. Se realizarán 3 lanzamientos penales por lado, de persistir el empate se lanzarán penales alternados hasta romper la paridad. (dependiendo de la modalidad de campeonato).

- 33) Se realizarán reuniones con frecuencia y horario a definir para evaluar el desarrollo del campeonato con la finalidad de dar solución a los imprevistos que se puedan presentar.
- 34) Se entregará credenciales para el director técnico y el ayudante de cada equipo.
- 35) Cada equipo debe ser representado en reunión de delegados por un máximo dos personas.
- 36) Cualquier reclamo en relación al desarrollo de la competencia se analizará en la reunión de delegados.
- 37) En la zona de juego sólo podrán estar los jugadores y los 2 delegados inscritos oficialmente, los cuales deberán cumplir con las exigencias de uso de calzado, que será informado con anticipación al inicio del campeonato en reunión de programación.
- 38) Queda prohibido el uso de líquidos en el interior de la zona de juego. Sólo se podrá usar para la hidratación de los jugadores. Será responsabilidad de los propios equipos el secar la zona que por algún motivo pudieran mojar.
- 39) Si al iniciar el partido los equipos se presentan con el mismo color de camiseta, se hará un sorteo y la organización dispondrá de petos para diferenciar a los equipos.
- 40) Equipo que no se presente a la hora indicada se le espera 10 minutos (cronometrados por la mesa de control), de persistir su no presentación perderá los puntos en disputa, sin derecho a reclamo.
- 41) Se premiará en cada categoría al equipo campeón, segundo y tercer lugar. También existirán premios para los goleadores y las vallas menos batidas.
- 42) Equipo que no se presente o se retire de la cancha una vez iniciado el encuentro, no podrá participar de la ceremonia de premiación y sus jugadores serán sancionados, de manera que estos no podrán participar de la próxima versión del campeonato.
- 43) Si un Jugador agrede a un árbitro, este será suspendido del Campeonato y de su próxima versión, no podrá participar de la ceremonia de premiación.
- 44) El tribunal de disciplina estará conformado por las siguientes personas:
  - a. 2 representantes del municipio
  - b. 2 representantes de los delegados de los equipos competidores categoría todo competidor que no estén involucrados en evaluaciones





# Campeonato de Baby Fútbol Gastón Faúndez 2019 P O R T E Z U E L O



## FICHA DE INSCRIPCION

NOMBRE DEL EQUIPO:	
NOMBRE DELEGADO 1:	
NUMERO DE CONTACTO:	
NOMBRE DELEGADO 2:	
NUMERO DE CONTACTO:	
CATEGORIA:	

## NOMINA DE JUGADORES

Nº	NOMBRES	APELLIDO PATERNO	APELLIDO MATERNO	FECHA DE NACIMIENTO	RUN	FIRMA
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

La firma de los jugadores debe ser idéntica a la que aparece en su Cedula de Identidad vigente